

[**Taak 1** 2](#_Toc141796166)

[**Taak 1a: Definieer die taak** 2](#_Toc141796167)

[**1.1 Onderwerp** 2](#_Toc141796168)

[**1.2 Probleem** 2](#_Toc141796169)

[**1.3 Moontlike Oplossings** 2](#_Toc141796170)

[**1.4 Beperkings** 2](#_Toc141796171)

[**Taak 1b: Gebruikerstories** 2](#_Toc141796172)

[**Taak 2: Aanvaardingstoets** 3](#_Toc141796173)

[**Taak 3: Diagramme** 4](#_Toc141796174)

[**Taak 4** 5](#_Toc141796175)

[**Taak 4a Skermontwerp** 5](#_Toc141796176)

[**Taak 4b Datawoordeboek** 5](#_Toc141796177)

[**Taak 5: TVA Tabel** 6](#_Toc141796178)

# **Taak 1**

## **Taak 1a: Definieer die taak**

### **1.1 Onderwerp**

Ek gaan ŉ Praktiese Taak oor ŉ entrepeneurskap-projek. Hierdie taak gaan oor ŉ snoepwinkel handel.

### **1.2 Probleem**

Daar word van my as Gr 10 IT-Leerder verwag om ŉ Delphi-program te skryf waarin ek alles wat ek geleer het gedurende die jaar moet toets om dié program te skryf.

### **1.3 Moontlike Oplossings**

### **1.4 Beperkings**

Geen voorraad sal op skuld verkoop word nie. Die teller sal self verantwoordelik wees om kaart betalings te vat en sal ŉ strokie-kode moet intik vir elke kaart-transaksie. Daar sal geen lojaliteitspunte toegeken word nie.

## **Taak 1b: Gebruikerstories**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ROL | AKTIWITEITE | DOEL |
| Administrateur | * Bestel nuwe vooraad |  |
| Teller | * Hanteer transaksies |  |
| Boekhouer | * Kontroleer kwtansies en strokies |  |

# **Taak 2: Aanvaardingstoets**

* Die stelsel sal met beide kontant en kaart werk
* Die gebruiker kan admin sal kan bestellings plaas van kliënte
* Beide saal kan kwitansies opstel
* Die admin sal kan nuwe voorraad bestel
* Die admin sal kan huur bepaal
* Die admin kan permissies bepaal en verander
* Die admin is verantwoordelik om gebruikers te registreer en deregistreer
* Die stelsel sal ŉ waarskuwing gee as voorraad van ŉ item onder 10 is

# **Taak 3: Diagramme**

# **Taak 4**

## **Taak 4a Skermontwerp**

## **Taak 4b Datawoordeboek**

# **Taak 5: TVA Tabel**